

Ответы к заданиям — Вероятность и парадоксы

Загляни сюда только после того, как сам(а) попробовал(а) решить!

Урок 1. Что такое вероятность

1. $1/3$ — числа больше 4 это $\{5, 6\}$, два благоприятных исхода из шести: $2/6 = 1/3 \approx 0,333$.
2. $4/5$ — всего шаров $5+3+2 = 10$, зелёных 2. Через дополнение: $1 - 2/10 = 8/10 = 4/5 = 0,8$.
3. $1/2$ — два равновероятных исхода (орёл, решка), один благоприятный: $1/2$.
4. $1/4$ — червей 13 из 52: $13/52 = 1/4 = 0,25$.
5. $1/3$ — кратные 3 это $\{3, 6\}$, два исхода: $2/6 = 1/3$.
6. $3/5$ — мальчиков $30 - 12 = 18$: $18/30 = 3/5 = 0,6$.
7. $0,85$ — противоположное к «опоздает»: $1 - 0,15 = 0,85$.
8. $93/100$ — проиграть = вытянуть невыигрышный билет. Их $100 - 7 = 93$: $93/100 = 0,93$.

Урок 2. Комбинаторика вероятностей

1. 24 — это $4! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$.
2. 15 и 15 — $C(6,2) = 6!/(2! \cdot 4!) = 720/(2 \cdot 24) = 15$, а $C(6,4) = 15$ тоже. Совпадают, потому что $C(n,k) = C(n,n-k)$.
3. 120 — $C(10,3) = 10!/(3! \cdot 7!) = (10 \cdot 9 \cdot 8)/(3 \cdot 2 \cdot 1) = 720/6 = 120$.
4. $1/6$ — дублей 6 штук: $(1,1),(2,2),\dots,(6,6)$. Всего 36 исходов: $6/36 = 1/6 \approx 0,167$.
5. $15/16$ — через дополнение: «ни одного орла» = четыре решки $(1/2)^4 = 1/16$. Значит $1 - 1/16 = 15/16 = 0,9375$.

6. **2/9** — дам 4 и королей 4, всего 8 благоприятных из 36: $8/36 = 2/9 \approx 0,222$.
7. **0,488** — «промахнётся хотя бы раз» = $1 - P(\text{все три попадания})$. Три попадания: $0,8^3 = 0,512$. Значит $1 - 0,512 = 0,488$.
8. **2/15** — оба белых: $C(4,2)/C(10,2) = 6/45 = 2/15 \approx 0,133$.

Урок 3. Парадокс дней рождения

1. **45** — $C(10,2) = (10 \cdot 9)/2 = 45$ пар.
2. $\approx 0,0082$ — $P(\text{все разные}) = (365/365) \cdot (364/365) \cdot (363/365) \approx 0,99180$. Тогда $P(\text{совпадение}) = 1 - 0,99180 \approx 0,0082 \approx 0,82\%$.
3. $\approx 70,6\%$ — по таблице для 30 человек вероятность совпадения примерно 0,706.
4. **366 человек** — по принципу Дирихле: дней в году 365, а людей 366, тогда хотя бы двое обязательно попадут в один день. Вероятность становится ровно 1.
5. **Есть совпадение** — при 20 людях $P(\text{совпадение}) \approx 0,411$, значит $P(\text{все разные}) \approx 0,589$. «Все разные» пока вероятнее, но уже близко. (А вот при 23 совпадение перевешивает.) Ответ: при 20 вероятнее, что дни **разные**.
6. $\approx 0,00612$ — $7!/7^7 = 5040/823543 \approx 0,00612$. Все семь родились в разные дни недели крайне маловероятно (7 гномов на 7 дней — это как «идеально угадать раскладку»).
7. **Разбор**. «Совпадает с моим» — это сравнение всех с одним фиксированным днём (мало шансов). «Есть совпадение в группе» — это сравнение **всех пар** между собой, а пар очень много (в 23 людях — 253 пары). Больше «попыток совпасть» — выше вероятность.

Урок 4. Парадокс Монти Холла

1. **1/3** — без смены выигрываешь, только если сразу угадал машину: вероятность 1/3.
2. **2/3** — со сменой выигрываешь, когда сразу **не** угадал, а это вероятность 2/3.

3. **60 машин** — $90 \cdot \frac{2}{3} = 60$.
4. **Разбор.** Ведущий не выбирает дверь случайно: он знает, где машина, и всегда открывает козу. Он не даёт новой информации о твоей двери (её вероятность так и осталась $\frac{1}{3}$), но вся вероятность $\frac{2}{3}$ «второй группы» перетекает на единственную оставшуюся дверь. Поэтому не $50/50$.
5. **$\frac{3}{8}$** — изначально твоя дверь $\frac{1}{4}$, значит на две оставшиеся закрытые приходится $1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$, поровну: $(\frac{3}{4})/2 = \frac{3}{8}$ на каждую. (Менять выгодно: $\frac{3}{8} > \frac{1}{4}$.)
6. **$\frac{99}{100}$** — при 100 дверях сразу угадал с вероятностью $\frac{1}{100}$, значит смена выигрывает с вероятностью $\frac{99}{100} = 0,99$.
7. **Разбор.** Если ведущий знает и специально открывает козу — он «фильтрует» варианты в твою пользу, и вероятность $\frac{2}{3}$ концентрируется на одной двери. Если бы он открывал наугад и там случайно оказалась коза — эта фильтрация исчезает, и после такого случайного открытия оставшиеся две двери становятся равновероятны (по $\frac{1}{2}$). Знание ведущего — суть парадокса.

Урок 5. Матожидание и честные игры

1. **0,5** — $E = 1 \cdot (\frac{1}{2}) + 0 \cdot (\frac{1}{2}) = 0,5$.
2. **-40 руб., невыгодна** — ожидаемый выигрыш $3000 \cdot (\frac{1}{50}) = 60$ руб., чистый результат $60 - 100 = -40$ руб. $E < 0$ — лотерея невыгодна игроку.
3. **3,5 руб.** — матожидание очков кубика $\frac{21}{6} = 3,5$. Честная цена участия равна 3,5 руб.
4. **$-\frac{1}{37} \approx -0,027$, в пользу казино** — $E = (+1) \cdot (\frac{18}{37}) + (-1) \cdot (\frac{19}{37}) = \frac{(18-19)}{37} = -\frac{1}{37} \approx -0,027$. Игра против игрока.
5. **2,5 руб.** — два орла с вероятностью $\frac{1}{4}$, выигрыш 10 руб.: $E = 10 \cdot (\frac{1}{4}) = 2,5$ руб.
6. **-1 руб., играть не стоит** — $E = 20 \cdot 0,3 + (-10) \cdot 0,7 = 6 - 7 = -1$ руб. Матожидание отрицательное.

7. **12 руб.** — честная игра: $E = \text{выигрыш} \cdot (1/6) - 2 = 0$, значит $\text{выигрыш} = 2 \cdot 6 = 12$ руб. При шестёрке получаешь 12 руб.

Урок 6. Случайные блуждания и закон больших чисел

1. **3/8** — вернуться в 0 за 4 шага = 2 вправо и 2 влево: $C(4, 2)/2^4 = 6/16 = 3/8 = 0,375$.
2. **0** — каждый шаг имеет матожидание 0, значит и после 10 шагов ожидаемое положение $10 \cdot 0 = 0$.
3. **≈ 1000 раз** — вероятность шестёрки $1/6$, по закону больших чисел $6000 \cdot (1/6) = 1000$.
4. **≈ 3,144** — $\pi \approx 4 \cdot (7860/10000) = 4 \cdot 0,786 = 3,144$.
5. **Разбор (ошибка игрока)**. Монета не помнит прошлое: вероятность орла всегда $1/2$ независимо от предыдущих бросков. Серия из 6 решек не «обязывает» выпасть орлу. Закон больших чисел выравнивает частоту за счёт огромного числа бросков, а не «компенсацией» коротких серий.
6. **Не противоречит**. 13 орлов из 20 (65%) при малом числе бросков — обычное отклонение. При 20 бросках разброс велик, а при 20000 частота должна быть очень близка к 0,5 (закон больших чисел), поэтому 65% на 20000 было бы крайне подозрительно.
7. **0,3** — доля точек внутри \approx доля площади: $1500/5000 = 0,3$. Площадь фигуры $\approx 0,3$ (при площади квадрата 1).

Урок 7. Условная вероятность и формула Байеса

1. **1/3** — условие «больше 3» это {4,5,6}, три исхода. Из них 6 — один: $1/3$.
2. **1/18** — красных карт 18, дама червей среди них одна: $1/18 \approx 0,056$.
3. **≈ 0,201 (20,1%)** — на 20000 человек больных $20000/200 = 100$ (все дадут «+»), здоровых 19900, ложных «+» $19900 \cdot 0,02 = 398$. Всего «+»: $100 + 398 = 498$. $P(\text{болен} \mid \text{«+»}) = 100/498 \approx 0,201$.

4. **Разбор.** $P(\text{тест «+»} \mid \text{болен})$ — насколько тест срабатывает у больных (свойство теста). $P(\text{болен} \mid \text{тест «+»})$ — насколько положительный результат означает болезнь (зависит ещё и от того, как редка болезнь). Из-за редкости болезни ложные «+» от многочисленных здоровых людей сильно снижают вторую величину.
5. **1/2 (50%)** — на 1000 такси синих 100, свидетель назовёт синими $100 \cdot 0,9 = 90$; жёлтых 900, ошибётся $900 \cdot 0,1 = 90$. Всего «синее»: $90 + 90 = 180$. $P = 90/180 = 0,5$.
6. **Разбор.** До первого теста «база подозреваемых» — всё население, где болезнь редка, поэтому ложных «+» много. После первого «+» база сужается до тех, кто дал положительный результат (в примере урока — 1099 человек), и среди них доля больных уже гораздо выше. Второй независимый «+» на этой суженной базе резко повышает вероятность болезни.
7. **5/8 (0,625)** — на 1000 деталей: первый станок 600 деталей, брака $600 \cdot 0,02 = 12$; второй 400 деталей, брака $400 \cdot 0,05 = 20$. Всего бракованных $12 + 20 = 32$. $P(\text{второй} \mid \text{брак}) = 20/32 = 5/8 = 0,625$.